

**PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI  
MULTIMEDIA *GAME ADVENTURE* DENGAN MODEL *EXPLICIT  
INSTRUCTION***

**Skripsi**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Nuruly Firdausi

1205900

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2016

Nuruly Firdaus, 2016

***PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA GAME ADVENTURE  
DENGAN MODEL EXPLICIT INSTRUCTION***

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA *GAME*  
*ADVENTURE* DENGAN MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION*

Oleh

NURULY FIRDAUSI

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

© Nuruly Firdausi 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni, 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang, difotokopi  
atau cara lain tanpa izin dari peneliti

Nuruly Firdaus, 2016

*PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA GAME ADVENTURE DENGAN MODEL  
EXPLICIT INSTRUCTION*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)